



SICHERHEITSSTUFE

UNTER VERSCHLUSS

OPERATION

GLÜCKSSCHIRM

# MISSIONSDetails

Fundort: SHiFT-Akte 4 der Abtrünnigen Agenten

Inhalt: 3 Karten (Glücksschirm, Ersten Unsterblichen bewegen, Flüsternder Luftzug), 2 Teile vom Glücksschirm, 1 Erster Unsterblicher

Beim Aufbau platziert das Management den Ersten Unsterblichen und 2 Teile des Glücksschirms auf 3 verschiedenen Orten des Stadtplans. All diese Orte teilen sich dasselbe vom Management aufgedeckte Merkmal.

Ihr dürft den Ersten Unsterblichen so viele Felder bewegen, wie ihr einspart. Bewegst du dich nicht, darfst du ihn 2 Felder weit bewegen. Bewegst du dich 1 Feld, darfst du ihn 1 Feld weit bewegen.

Sobald der Erste Unsterbliche beide Teile des Glücksschirms eingesammelt hat, entfernt ihr ihn aus dem Spiel.

Nutzt ihr den Glücksschirm, versucht ihr das Management an 5 Orten LAHMZULEGEN anstatt nur 1.

Anstatt UNSTERBLICHE zu BEWEGEN darf das Management den Flüsternden Luftzug nutzen. Dazu muss 1 der Unsterblichen in derselben Zeile oder Spalte wie der Erste Unsterbliche sein. Ziehe den Ersten Unsterblichen 1 Feld näher zum Unsterblichen - aber nicht durch Krawall.

Legt nach dem Einsatz alles (3 Karte, 3 Plättchen) zurück in die SHiFT-Akte.