



SICHERHEITSTUFE

UNTER VERSCHLUSS

OPERATION

GEHIRNWÄSCHE

MISSIONSDetails

Fundort: SHiFT-Akte 4 des MIND MGMT

Inhalt: 3 Karten (Gehirnwäsche, Aktive Gehirnwäsche, Versicherungsvertreter), 1 SPUR (mit „GW“ darauf), 1 Versicherungsvertreter

Wichtig: Die Gehirnwäsche und die Ablenkungsbox können nicht gleichzeitig auf dem Stadtplan sein. Sobald du das eine abwirfst, darfst du das andere auslegen.

Im Gegensatz zur Ablenkungsbox musst du die Gehirnwäsche auf einen Ort legen, den du bereits besucht hast.

Wird die Gehirnwäsche nicht durch OFFENBAREN aufgedeckt (oder gar abgeworfen), hat sie keinen Effekt. Deckt ein Agent sie durch OFFENBAREN auf, passiert die Gehirnwäsche.

#Vorwarnung: Möglicherweise können in der Zukunft Plättchen auch ohne OFFENBAREN aufgedeckt werden.

Um den Agenten wiederzuerlangen, müssen die anderen Agenten erfolgreich VERHÖREN - also 1 der 3 geheimen Merkmale identifizieren. Daher hat die Gehirnwäsche keinen Effekt, falls bereits alle 3 geheimen Merkmale aufgedeckt wurden. Sie wäre nicht mehr umkehrbar.

Der Versicherungsvertreter kann sich nur BEWEGEN und FRAGEN.

Legt nach dem Einsatz alles (3 Karten, 2 Plättchen) zurück in die SHiFT-Akte.