



SICHERHEITSTUFE

UNTER VERSCHLUSS

OPERATION

DIE RECHTE HAND

# MISSIONSDetails

Fundort: SHiFT-Akte 5 des MIND MGMT

Inhalt: 2 Karten (Die Rechte Hand bewegen, Fangt Die Rechte Hand), 1 Die Rechte Hand

Die Rechte Hand kann nur Rekruten an dem Ort kontaktieren, an dem er seine Bewegung beendet. Bewegt er sich 2 Felder weit, kann er nur am letzten Ort Rekruten kontaktieren.

Hat Die Rechte Hand einen Rekruten kontaktiert, kannst du nicht denselben Rekruten nochmals kontaktieren.

Löst der Zeitmarker einen Alarm aus, gibst du wie üblich nur die Gesamtanzahl deiner neuen Rekruten an. Es ist egal, ob du oder Die Rechte Hand sie kontaktiert hat.

Die Rechte Hand kann an einem Ort 1 Rekruten kontaktieren und außerdem mithilfe von 1 weiteren Unsterblichen die Rekrutierung durch Unsterbliche ausführen.

Die Rechte Hand darf durch Krawall und dieselben Orte mehrmals besuchen.

Sobald die Agenten Die Rechte Hand VERHÖREN, musst du ihn aus dem Spiel entfernen. Du hast für den Rest der Partie nur 3 Unsterbliche.

Legt nach dem Einsatz alles (2 Karten, 1 Plättchen) zurück in die SHiFT-Akte.